

# 街路のデザインを検討しました



大手前通りみちだより

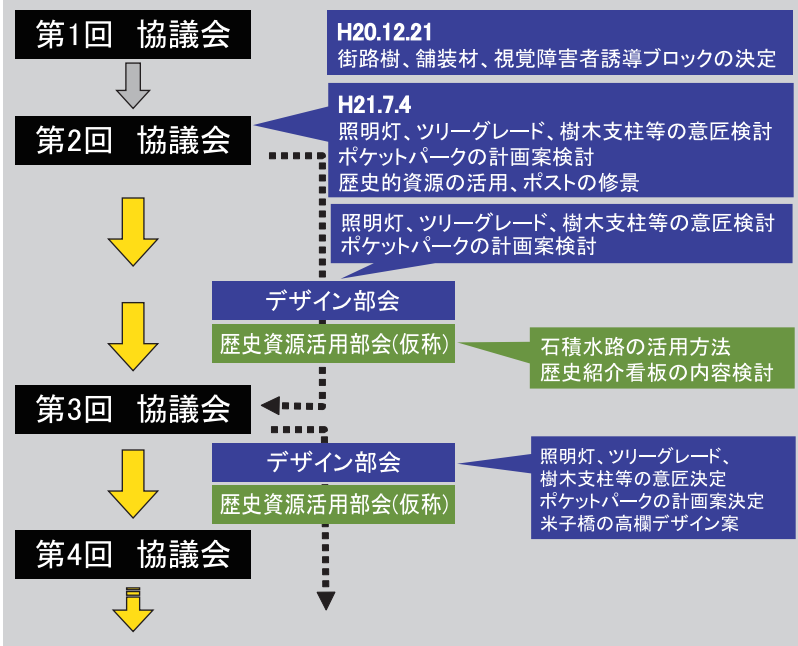


発行所

松江県土整備事務所  
Tel.0852(32)5755  
松江市役所都市計画部  
都市計画課  
Tel.0852(55)5380



## 今年度の協議会スケジュール案



7月4日(土)カラコロ工房で第2回大手前通りみちづくり協議会を開催しました。道路付帯施設(照明灯、植樹柵、樹木支柱等)及び、ポケットパークのデザイン検討と歴史的資源の活用について、社会長ほか委員の皆様から様々なご意見をいただきました。(別欄のご意見概要参照)

松江市からは母衣町のポケットパークのデザインについて、アイディア募集結果の紹介があり、デザイン、活用

## 第2回協議会のご意見概要

※裏面へつづく

### ■タイムライン(街路灯、植樹マス等の意匠)について

- ・多くの色を使わず、ベーシックカラーを決めることが必要。
  - ・植樹マス等については、やはり変化があると歩いて楽しい。ただし、まとまりを考えると色は統一して形を変えるのがいいのではないかと。
  - ・信号機と標識にも街路灯をつけないと20m間隔にはならないので、単独の街路灯は非常に少なくなるのではないかと。単独の街路灯が見えないというのはさみしい。
  - ・石のツールで統一感を出してはどうか。
  - ・米子橋以東はもう少しモダンな感じで表現してはどうか。
- 照明、植樹マス、ポケットパーク、サイン、ポスト等の付帯施設のデザインについては、ゾーンを踏まえて、デザイン部会を設立し検討を行う。

法について検討しました。なお、道路付帯施設やポケットパークについては、ポストや路上変圧器の修景もあわせて、デザインの専門家による「デザイン部会」を設立して、協議会での意見を踏まえ検討することとしました。

また、石積水路等の歴史的資源の活用方法についても委員のほかに松江市教育委員会等の専門家を加えた「活用部会」を設置し検討することになりました。

“大手前通りみちだより” はみちづくりに関する最新の情報をお届けします！

## 第2回協議会のご意見概要 (つづき)

### ■ 4つのゾーンに分けることについて

- ・あまり細かく分けず、橋を中心に2つでもいいのではないかな。
  - ・提言では橋を含めた3つのゾーンで考えている。
  - ・通りの東西より南北に広がる“まち”を意識すべき。歴史資料館ができるので江戸時代風は良いが、ほかは現代風の周りと整合性を持った形にしてもらったほうが良いのでは。
  - ・堀川遊覧のこともあるので米子橋までは歴史的な表現が良いのではないかな。
- 提言に従い米子橋を境に大きく2つのゾーン分けを行い進めていくこととする。

### ■ ポケットパークについて

- ・タイムラインがあるので、それに合わせた計画に留意する。
  - ・塀の高さについても再度検討してほしい。
  - ・植栽など余計なものは置かず、多目的に使えた方がよい。
  - ・視点場の位置を表示してほしい。
  - ・モニュメントはいらない。置くとしても附属小学校にあるような子供の像等やさしいものならあってもよい。またはある石をモニュメントにする。新しく作ることはしない方がよい。
  - ・アダプト(維持管理・活用)についても町内に関わってもらえるよう働きかけが必要。
- お城の近くなので、古さを演出したい。デザインも、市民の方からいただいた案をピックアップしてそれを土台にして考えていきたい。

### ■ ポスト、路上変圧器について

- ・ポストにはあまり絵を描かない方がよい。路上変圧器も同様に余計なデザインを加えない方がよい。
- 街路灯、植樹マス等と同様にデザイン部会にて検討する。

### ■ 最後に(熊野顧問)

- ・昼と夜の景観を考慮すること
- ・松江らしさを演出すること
- ・4つのポケットパークで四季を演出してはどうか。(季節に応じた植栽を行う)
- ・屋外看板は1色1素材でデザインしてはどうか。または、照明と一体感を演出するデザインではどうか。
- ・米子橋に関しては遊覧船からの視点を考慮し、橋下(橋内)のデザインを充実させてはどうか。島根大学と共同でLED照明での演出も良いのでは。

## デザイン部会はじまる

第2回協議会での結果を受けて、大手前通りの街路デザインを検討するデザイン部会を設立しました。協議会の委員を中心に平本委員、長山委員。外部からは島根県の景観アドバイザーの経験のある有光委員に就任いただき、照明灯、植樹柵、ポケットパーク等の検討を行いました。今後は、街路灯のデザイン等を決定するとともに米子橋の高欄等のデザインを検討します。



## デザイン部会のご意見概要

### ○ 歩道照明灯について

#### 【灯具について】

- ・できるだけ途中でデザインを変えない方がよい。
- ・シンプルかつシャープさのあるデザインがよい。
- ・同じデザインで灯具の外観をゾーンで別で不透明とクリアにするなど分けてはどうか？

#### 【支柱について】

- ・ポールの色は、退色しない焼き付け塗装や素材そのものの色がよい。
- ・ポールの色は、黒や焦げ茶色は重たいイメージ。着色するならグレー系の色がよい。

### ○ 植樹柵について

- ・歩道が黒御影石調の黒っぽいものであれば、鋳物の黒っぽい色合いが調和するのではないかな
- ・ワンポイントの図柄は、椿などだろうか。
- ・縁石に来待石を使うのは中途半端。止めた方がよい。

### ○ ポケットパークについて

- ・瓦屋根白壁を減らして植栽に換えたらかどうか？
- ・ウォールベンチの長さはこんなに必要ないので、不連続にする。
- ・日本庭園を取りやめ、周辺住民が活用できるような植栽+花壇風にする。
- ・来待石の積極的活用を。
- ・樹木を増やして木立ちを演出したい。
- ・樹種については要検討。松江市の木であるツバキ系を使ってはどうか。
- ・道路境界部に腰をかけられる様ベンチor石柱を配置してはどうか。

### ● 用地補償に関するお問い合わせ

松江県土整備事務所 用地第3グループ  
Tel 0852(32)5692

### ● 設計工事に関するお問い合わせ

松江県土整備事務所 都市整備グループ  
Tel 0852(32)5755

### ● まちづくりに関するお問い合わせ

松江市役所 都市計画部 都市計画課  
Tel 0852(55)5380

編集スタッフより



“大手前通りみちだより”に関するご意見をお寄せください。

みなさまに喜んでお読みいただける紙面づくりを心がけています。

だよりは、インターネットでもご覧いただけます。