

回	日付	時間	チーム開発指導型 (t01~t09)	イノベーション創出DX型1年目 (i03, i04)	イノベーション創出DX型2年目 (i01, i02)
1	4月9日 (火)	16:50-18:30	オリエンテーション (チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)	オリエンテーション (チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)	オリエンテーション (チーム分け、テーマ、およびスケジュールの提示)
2	4月16日 (火)	16:50-18:30	チームディスカッション、課題調査	チームディスカッション、課題調査	チームディスカッション、課題調査
3	4月23日 (火)	16:50-18:30	システム開発におけるチームワーク (なかむらさん)	システム開発におけるチームワーク (なかむらさん)	システム開発におけるチームワーク (なかむらさん)
4	5月7日 (火)	16:50-18:30	(チーム毎に中間発表に向けて下記の内容に取り組む。企業はSlackでアドバイスを行う。)	(反転授業) オリエンテーション、DX版ビジネス仮説検証、商品設計準備 (堤さん)	プロダクトバックログの作成
5	5月14日 (火)	16:50-18:30	- 開発環境の構築	(反転授業) 商品説明資料 (堤さん)	開発環境の構築
6	5月21日 (火)	16:50-18:30	- 使用するツールの学習 - テーマに関する問題収集	(反転授業) ビジネスモデルの仮説検証、インタビューの仕方 (堤さん)	チーム開発の練習
7	5月28日 (火)	16:50-18:30	- 問題点の抽出	スプリント1-1: スプリントバックログの作成	スプリント1-1: スプリントバックログの作成
8	6月4日 (火)	16:50-18:30	- エレベータピッチの作成	スプリント1-2: プロトタイピング	スプリント1-2: 開発
9	6月11日 (火)	16:50-18:30	- ユーザーストーリーマッピング	スプリント1-3: プロトタイピング、振り返り	スプリント1-3: 開発
10	6月18日 (火)	16:50-18:30	- MVPの設定	顧客インタビュー1	スプリント1-4: 開発、振り返り
11	6月25日 (火)	16:50-18:30	- プロダクトバックログ	顧客インタビュー2	スプリント2-1: スプリントバックログの作成
12	7月2日 (火)	16:50-18:30	- スプリント1: スプリントバックログの作成、開発、振り返り	発表資料作成	スプリント2-2: 開発
13	7月9日 (火)	16:50-18:30	発表資料作成	チーム別指導 (堤さん)	スプリント2-3: 開発
14	7月16日 (火)	16:50-18:30	中間発表	フィードバックへの対応	スプリント2-4: 開発、振り返り
15	10月1日 (火)	14:55-16:35	スプリント2-1: スプリントバックログの作成	スプリント2-1: スプリントバックログの作成	スプリント3-1: スプリントバックログの作成
16	10月1日 (火)	16:50-18:30	スプリント2-2: 開発	スプリント2-2: プロトタイピング	スプリント3-2: 開発
17	10月8日 (火)	14:55-16:35	スプリント2-3: 開発	スプリント2-3: プロトタイピング	スプリント3-3: 開発
18	10月8日 (火)	16:50-18:30	スプリント2-4: 開発	スプリント2-4: プロトタイピング、振り返り	スプリント3-4: 開発
19	10月22日 (火)	14:55-16:35	スプリント2-5: 開発	顧客インタビュー3	スプリント3-5: 開発
20	10月22日 (火)	16:50-18:30	スプリント2-6: 開発	顧客インタビュー4	スプリント3-6: 開発、振り返り
21	10月29日 (火)	14:55-16:35	スプリント2-7: 開発	(反転授業) シンプル収益モデル、ビジネスプランの作り方、発表資料の作り方 (堤さん)	(反転授業) シンプル収益モデル、ビジネスプランの作り方、発表資料の作り方 (堤さん)
22	10月29日 (火)	16:50-18:30	スプリント2-8: 開発、振り返り	発表資料作成	発表資料作成
23	11月5日 (火)	14:55-16:35	スプリント3-1: スプリントバックログの作成	チーム別指導 (堤さん)	チーム別指導 (堤さん)
24	11月5日 (火)	16:50-18:30	スプリント3-2: 開発	チーム別指導 (堤さん)	チーム別指導 (堤さん)
25	11月12日 (火)	14:55-16:35	スプリント3-3: 開発	フィードバックへの対応	フィードバックへの対応
26	11月12日 (火)	16:50-18:30	スプリント3-4: 開発	スプリント2-1: スプリントバックログの作成	実証実験の設計
27	11月19日 (火)	14:55-16:35	スプリント3-5: 開発	スプリント2-2: プロトタイピング	実証実験の練習
28	11月19日 (火)	16:50-18:30	スプリント3-6: 開発	スプリント2-3: プロトタイピング	実証実験1
29	11月26日 (火)	14:55-16:35	スプリント3-7: 開発	スプリント2-4: プロトタイピング、振り返り	実証実験2
30	11月26日 (火)	16:50-18:30	スプリント3-8: 開発、振り返り	プロトタイプによる評価の検討	実証実験の分析1
31	12月3日 (火)	14:55-16:35	スプリント4-1: スプリントバックログの作成	プロトタイプによる評価の設計	実証実験の分析2
32	12月3日 (火)	16:50-18:30	スプリント4-2: 開発	プロトタイプによる評価の練習	チーム別指導 (堤さん)
33	12月10日 (火)	14:55-16:35	スプリント4-3: 開発	プロトタイプによる評価1	フィードバックへの対応
34	12月10日 (火)	16:50-18:30	スプリント4-4: 開発、振り返り	プロトタイプによる評価2	スプリント4-1: スプリントバックログの作成
35	12月17日 (火)	14:55-16:35	成果物の評価、発表資料作成	プロトタイプによる評価の分析1	スプリント4-2: 開発

36	12月17日（火）	16:50-18:30	成果物の評価、発表資料作成	プロトタイプによる評価の分析2	スプリント4-3: 開発
37	12月24日（火）	14:55-16:35	成果物の評価、発表資料作成	評価をふまえた修正	スプリント4-3: 開発、振り返り
38	12月24日（火）	16:50-18:30	成果物の評価、発表資料作成	成果発表会の資料作成	成果発表会の資料作成
39	12月28日（土）	10:25-12:05	発表練習	発表練習	発表練習
40	12月28日（土）	13:00-14:40	成果発表会～ショートプレゼン～	成果発表会～ショートプレゼン～	成果発表会～ショートプレゼン～
41	12月28日（土）	14:55-16:35	成果発表会～インタラクティブ発表～	成果発表会～インタラクティブ発表～	成果発表会～インタラクティブ発表～
42	12月28日（土）	16:50-18:30	振り返り	振り返り	振り返り