



活動名						カードでGGG（冒険の森地図づくり）																	
概要			○情報カードをもとに、みんなで情報を出し合い、力を合わせて「冒険の森の地図」を完成させます。																				
ねらい			○『協力』することの大切さや喜びを学ぶ。 ○『協力』するために「勇気」と「優しさ」が必要なことを学ぶ。																				
関連教科等			道徳・総合																				
指導形態			「職員が指導を行う」			時期			通年			時間帯			いつでも			対象			高学年～		
場所			各研修室・宿泊棟			人数			～100人程度 (6～10人/1グループ)			所要時間			1～1.5時間								
準備物						施設で準備できるもの						団体・個人で準備するもの											
						マップ、情報カード、時計、筆記用具						なし											
進め方・展開例																							
内容						留意点																	
活動前			○事務室で打ち合わせを行う。 ・ねらいの確認 ・人数、班の数、活動の進め方			○活動の進め方を確認する。																	
活動の説明			○ねらいの説明 ○活動内容・ルールの説明			○活動前に簡単なアイスブレイクゲームを行うとスムーズに活動に入れる。 ○各グループに大人が同行する方が望ましい。 (答えを教えるのではなく励ましたり様子を観察したりするため)																	
展開			○ゲームのすすめ方は以下の流れで行う。 ・ルール説明⇒地図、カード配布⇒ゲーム開始 ⇒答え合わせ⇒振り返り⇒まとめの話			○地図づくりの活動時間は30分。観察しながら進捗状況を把握し、適宜アドバイスする。																	
						まとめ																	
						○全体を通しての振り返りを行い、感想や学んだことなどを皆で共有する。 ○振り返りを通して感じたことを、整理して学びとして定着させる。 ○活動で得た学びは、決してこの時間だけでのものではなく、後の活動や、日常生活でも生かしていくよう促す。																	
評価						○ゲーム中や振り返りの時に、個人として、またグループとして「勇気」と「優しさ」を発揮することができたか。 ○グループの中で、積極的に活動に参加し、達成の喜びを共有できたか。																	
発展						次からの活動や日常生活でも生かしていくよう、団体指導者から随時伝えていくことが大切である。																	