

No.	106	ワイルド探検					
概要	絵カードのコース図(写真)に従って施設敷地内を歩き、シールを集めていく。それに加えて、途中で綱渡りや木登りなどにもチャレンジする。						
内容	人数(人)	~50人	時間	1.5~2時間			
	対象	幼児・小学校低学年	時期	通年			
	場所	敷地内					
	指導形態	自主活動 ・ 職員による事前の説明のみ 職員による直接指導					
安全管理	引率者による監視と職員による巡回						
ねらい	<ul style="list-style-type: none"> ○ 友だちと協力し、仲良く活動を楽しむ。 ○ 絵カードをもとにポイントを探し当てる。 ○ 最後まであきらめずに探検にチャレンジする。 						
準備	施設から貸出	<引率者に> トランシーバー, 探検用地図 <各グループに> 絵カード, シールカード, ストラップ					
	団体で準備	活動しやすい服, 履き慣れた靴, 帽子, タオル, 水筒, 雨具(カッパ), 虫除けスプレー					
	確認事項	<ul style="list-style-type: none"> ・グループ(1グループ5人程度)を編成する。(引率者の人数による) ・原則1グループに1名の引率者がつき, 安全に配慮する。 ・引率者は担当職員と実施方法や監視体制・安全管理等について事前に確認をする。 ・対象に合わせて各ポイントにクイズ等を準備することもできる。その場合, クイズ等の準備は団体で行う。 					

	内 容	留意事項
活動前	○進行・時間の設定・引率者の動きや各ポイントでの課題, 緊急時の連絡方法(トランシーバーの使い方)について確認する。	○開始10分前に会場で打ち合わせを行う。 ○荒天時はコースの状況などを考慮の上, 実施判断をする。
活動の説明	<職員による説明> ○めあてや活動の進め方の説明を聞く。 ○注意事項についての説明を聞く。 ○必要な物品を受け取る。(準備物参照)	○コース以外のところは通らない。 ○(時期によっては)ハチ, ヘビに注意する。
展開	○各グループが一定の間隔をあけて出発する。 一定の間隔とは: 最初のポイントを通過後, 次のグループが出発。 ○絵カードのコース図に従いながら, ポイントを見つけて歩く。 ○ポイントを見つけたら, その場に設置されている課題にチャレンジする。 ○課題をやり遂げることができたら, 置いてあるケースからシールを取り出し, 各自がシールカードに貼る。(ポイントは全部で6つ) ○全グループがゴール後, ふり返りや感想発表, まとめの話などを行う。 ○片付けをする。 ワイルド探検 活動紹介 (例) 綱わたり ブランコ  	○引率者は立ち位置につき, トランシーバーのつながり具合を確認する。ただし幼児の場合, 引率者は各グループに同行する方が望ましい。 ○各課題の達成度(シールの取得)については参加者の実態に応じて団体で定める。 ○活動中は回る速さを競うことはなく, みんなで活動を楽しむことに主眼をおきながら見守る。 ○トランシーバーは他団体の活動と併用することもあるので, 使用については緊急連絡のみとする。 ○引率者は, 子どもと一緒に歩きながら安全を確認する。 ※職員は巡回を行う。 がけのぼり  木登り~はしご渡り 
		