



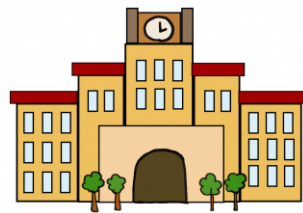
浜田にホビー大学を開校してみた！

ホビー大学実行委員・地球堂模型店長 南條 達也
なんじょう たつや



ビジョン：自分の好きを見つけイキイキした人が多いまちへ
目的：ホビー大学の単発や定期でのイベント実施とその運営組織の構築
内容：複数の実施者と協力してホビーをテーマとしたイベントの実施
今後の展望：ホビーの商店街（ホビー通り）をつくりたい！

『遊びを学べる大学』



工夫しながら
イベントやお店の運営を
している人たちのパワー
を一カ所に集約

ホビー大学で得られる効果

- ・遊ぶ＝学ぶ＝考える
- ・楽しいから熱心に学ぶ/楽しいから成長する
- ・対面でのゲームを通してマナーなどが身につく
- ・仲間を大切にするのでマナーを守る
- ・明日が楽しみになる